



Aptugo

Guía de Instalación

Index

Antes de comenzar:	3
Paso 1 Instalar Nodejs	4
Descarga e instalación.	4
Paso 2-a Instalar MongoDB en Windows	5
Descarga e instalación	5
Desafío 2-b: Instalar MongoDB en MacOs	7
Descarga e instalación	7
Paso 3 Abrir consola CMD (Windows) o terminal (MacOs)	9
Paso 4 Instalar pnpm	12
Instalación	12
Paso 5 Instalar Visual Studio Code	13
Descarga e instalación	13
Paso 6 Instalar Aptugo	14
Descarga	14
Paso 7 Iniciar Aptugo	15
Pantalla de Bienvenida.....	15
Paso 8 Crear "Hello World!"	17
Creación HelloWorld.....	17
Paso 9 Ejecutar "HelloWorld!"	21

Antes de comenzar:

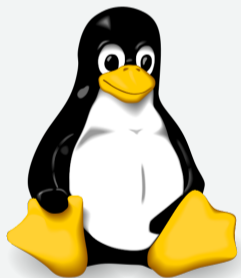
Recuerda que para instalar las dependencias y que funcione Aptugo **necesitas como mínimo** Windows 10 de 64 bits, MacOS 10.1 o Ubuntu 20.04 y 4GB de RAM.



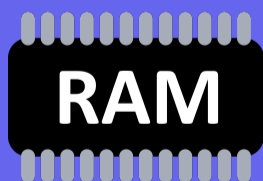
Windows 10 de 64 bits



MacOS 10.1



Ubuntu 20.04



4GB de RAM

Paso 1

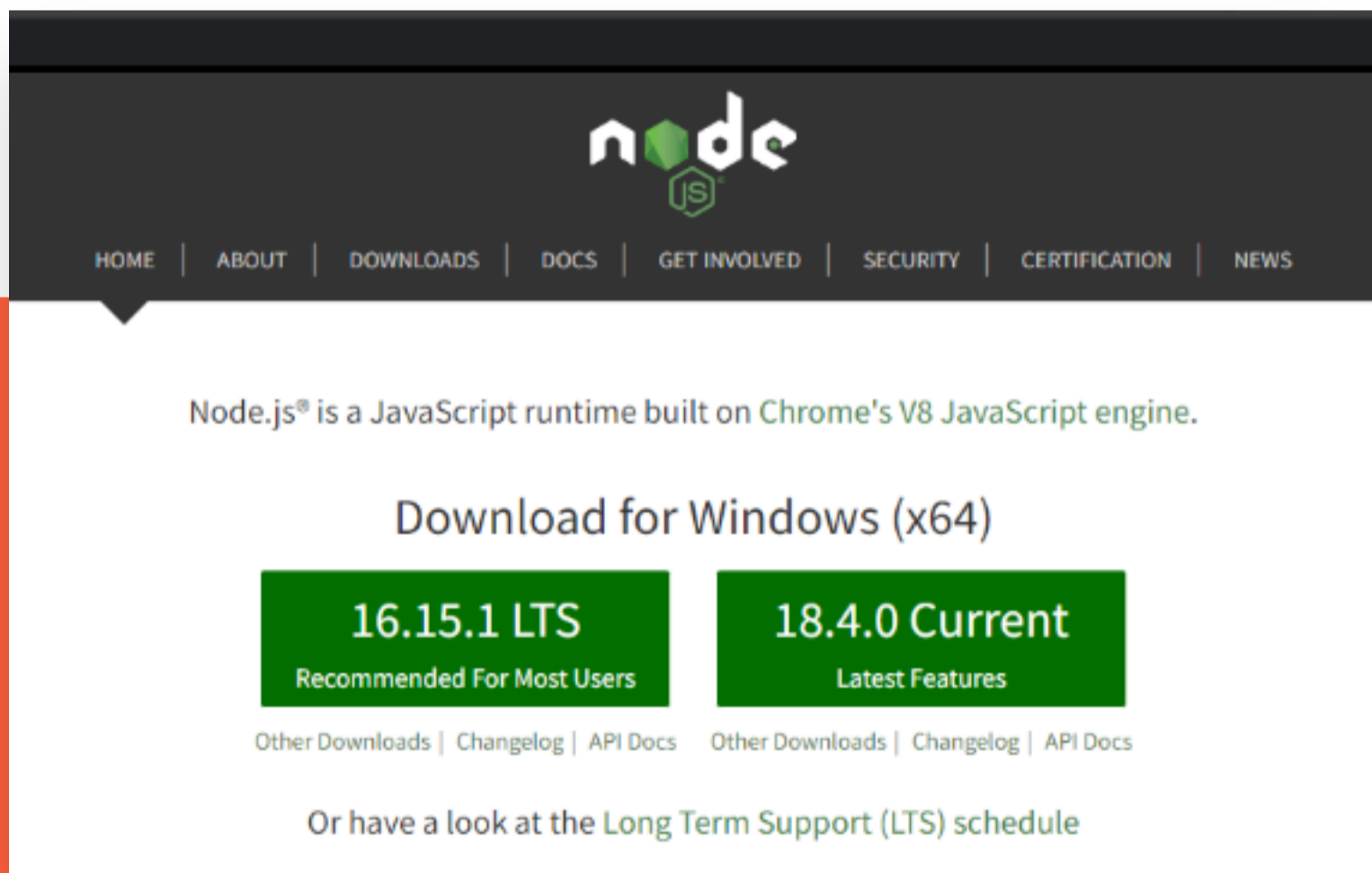
Instalar Nodejs

Descarga e instalación.

Es necesario descargar la **versión LTS (Long Term Support)** desde su sitio oficial, que automáticamente detectará la versión apropiada para el sistema operativo donde se instale:



<https://nodejs.org/en/>



Paso 2-a

Instalar MongoDB en Windows

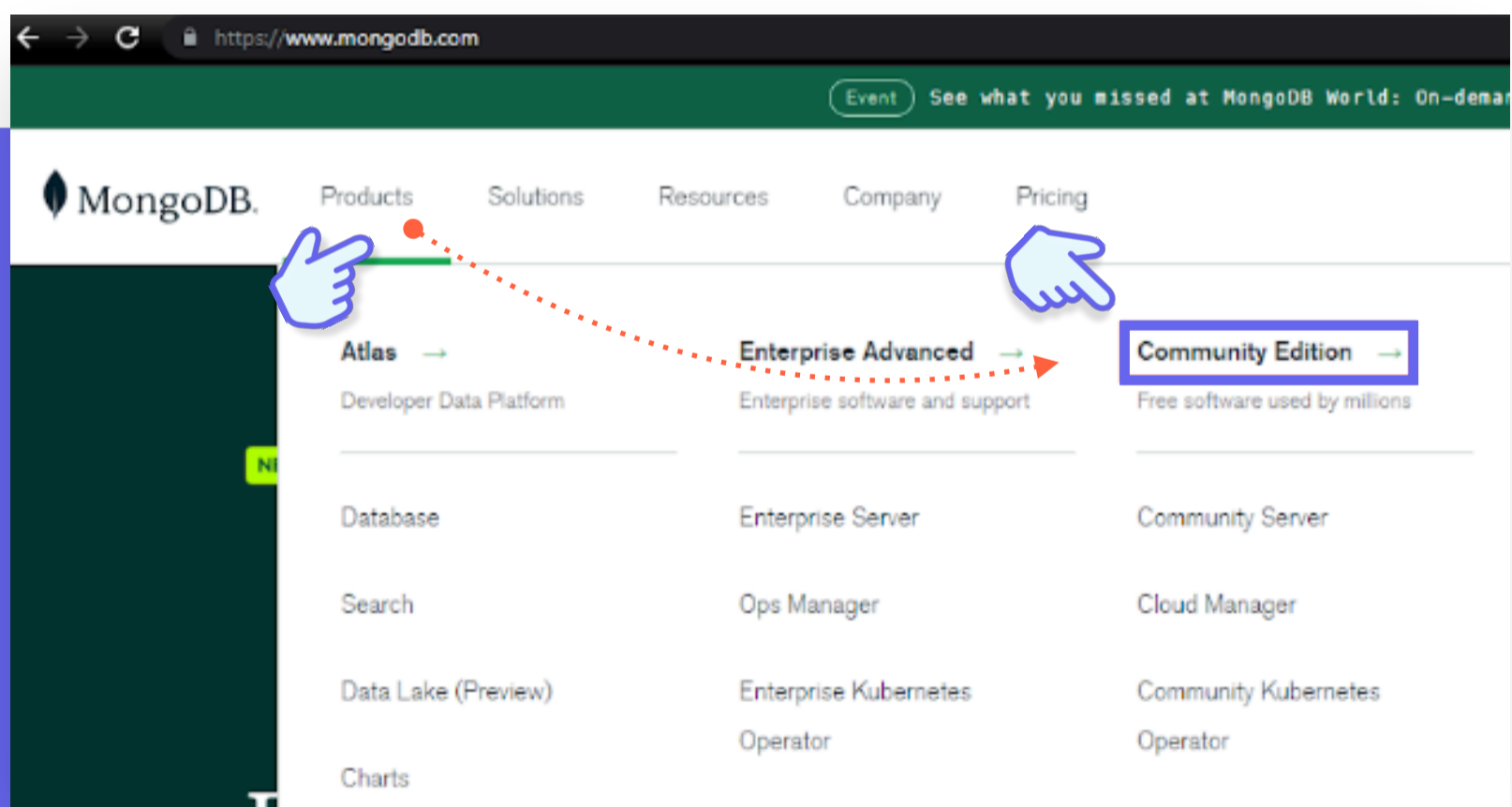
Descarga e instalación

Es necesario descargar la versión Community Server desde su sitio oficial, que automáticamente detectará la versión apropiada para el sistema operativo donde se instale:

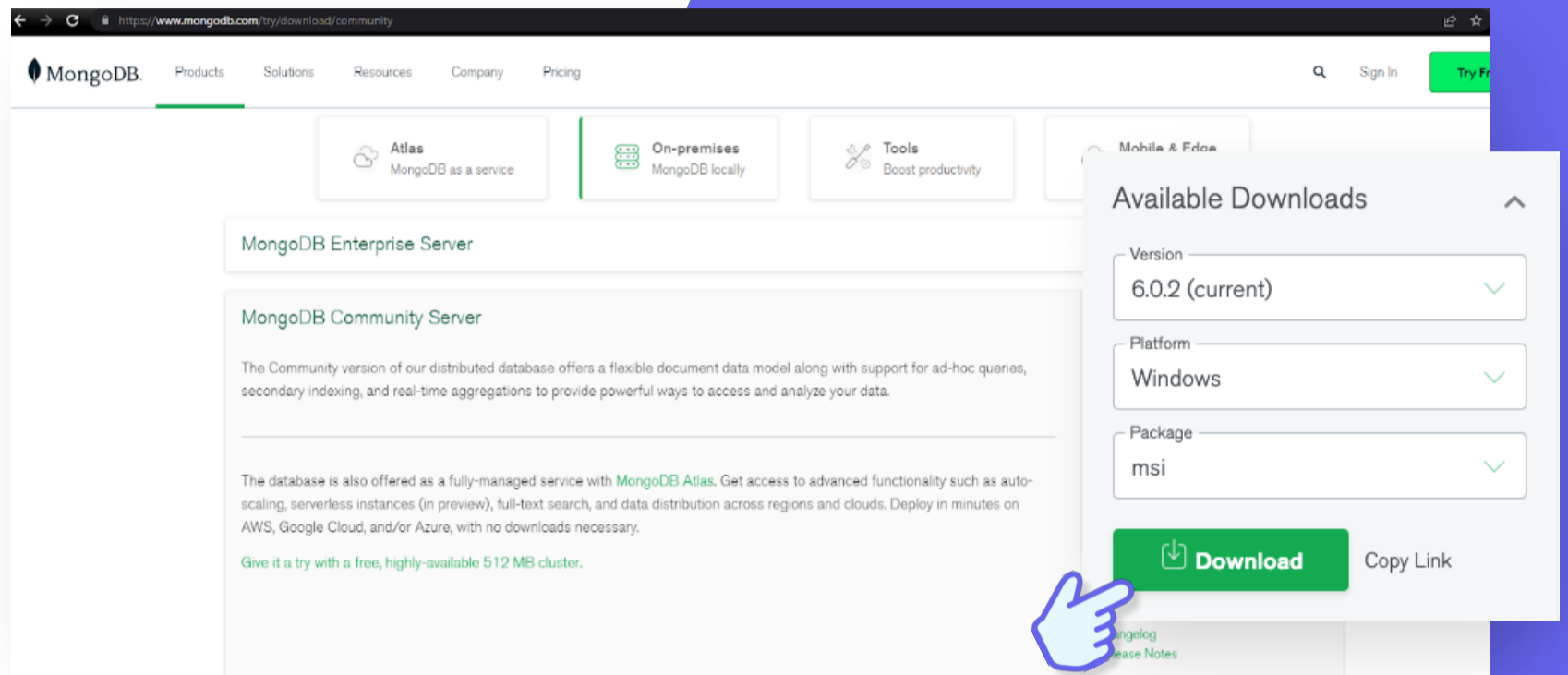


<https://www.mongodb.com/try/download/community>

En primer lugar buscar dentro de **Products** → **Community Edition**



Una vez allí buscar el botón verde que dice **Download** y hacer click allí:



Siempre controlar que se esté descargando una de las **versiones estables** y que en **Platform** sea su **sistema operativo correcto**.

Desafío 2-b: Instalar MongoDB en MacOs

Descarga e instalación

Para descargar la versión **Community Server en macOs** debemos instalar previamente **Homebrew**, la cual es un **gestor de aplicaciones para mac** que facilitara la descarga de MongoDB Community Edition. Ingresamos en:



<https://brew.sh/>

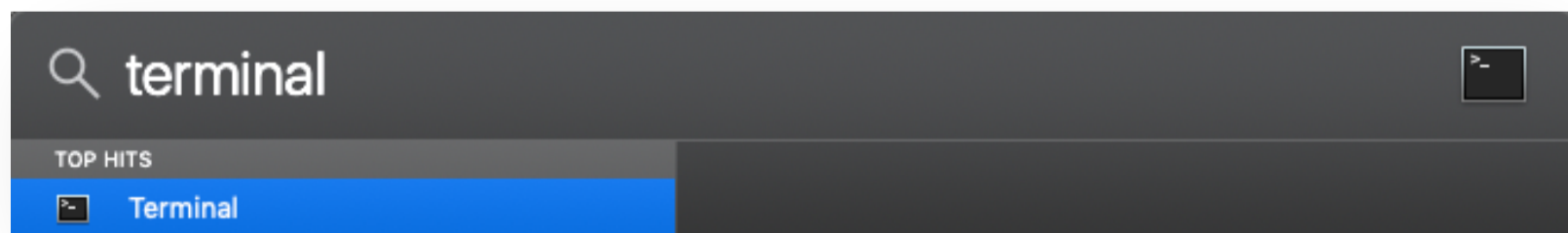
Y copiaremos el **comando**:

Install Homebrew

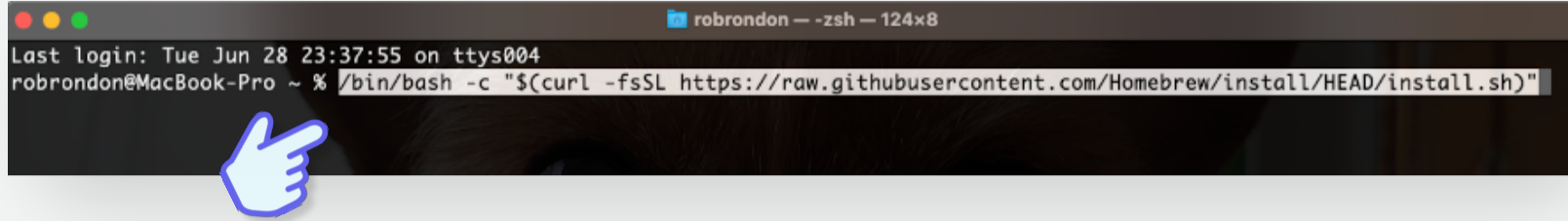
```
$ /bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```



Ahora necesitaremos abrir la terminal nativa de mac. Primero presionamos Command (o Cmd) ⌘ + Space (barra espaciadora) para abrir Spotlight y colocaremos 'Terminal',



La **seleccionamos** y procederemos a **pegar el comando que copiamos**, presionamos **enter** y esperamos la instalación.



```
robbrandon — zsh — 124x8
Last login: Tue Jun 28 23:37:55 on ttys004
robbrandon@MacBook-Pro ~ % /bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

Al **finalizar la instalación de brew** ingresamos a:



<https://www.mongodb.com/docs/manual/tutorial/install-mongodb-on-os-x/>

Y en la **terminal nativa iremos agregando los comandos necesarios** para la instalación:

Installing MongoDB 6.0 Community Edition

Follow these steps to install MongoDB Community Edition using Homebrew's `brew` package manager. Be sure that you have followed the [installation prerequisites](#) above before proceeding.

1. Tap the [MongoDB Homebrew Tap](#) to download the official Homebrew formula for MongoDB and the Database Tools, by running the following command in your macOS Terminal:

```
brew tap mongodb/brew
```

If you have already done this for a previous installation of MongoDB, you can skip this step.

2. To update Homebrew and all existing formulae:

```
brew update
```

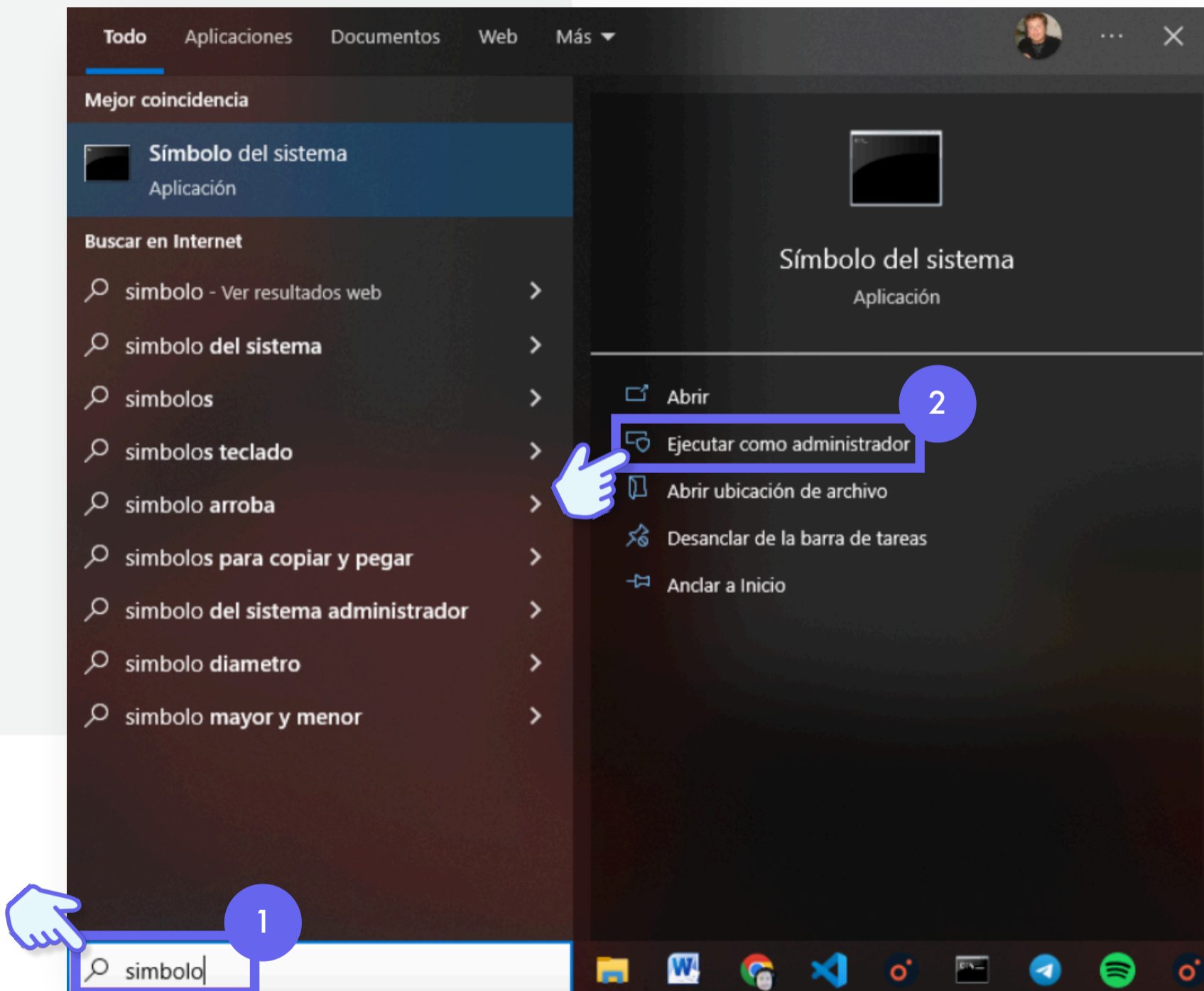
3. To install MongoDB, run the following command in your macOS Terminal application:

```
brew install mongodb-community@6.0
```


Paso 3

Abrir consola CMD (Windows) o terminal (MacOs)

Iniciamos buscando **símbolo del sistema**, lo **ejecutamos como administrador**.



Deberíamos **ver algo así**:

```
C:\> Seleccionar Administrador: Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1766]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Windows\system32>
```

Comandos básicos de navegación dentro del **CMD**:

cd.. → nos lleva a una carpeta anterior

```
C:\> Administrador: Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1766]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Windows\system32>cd..
C:\Windows>
```

cd users/maxi_ → El comando cd seguido de las carpetas a las que queremos ingresar (separadas por "/"), nos va llevando entre ellas.

```
C:\> Administrador: Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1766]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Windows\system32>cd..
C:\Windows>cd..
C:\>cd users/maxi_
C:\Users\maxi_>
```

dir → Muestra todos los archivos y carpetas

```
Administrador: Símbolo del sistema

C:\Users\maxi_>cd aptugo

C:\Users\maxi_\Aptugo>dir
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: 02AB-A18F

Directorio de C:\Users\maxi_\Aptugo

28/06/2022  16:32    <DIR>          .
28/06/2022  16:32    <DIR>          ..
28/06/2022  19:29    <DIR>          applications
24/06/2022  15:50    <DIR>          Apps
28/06/2022  10:44    <DIR>          builds
28/06/2022  16:32    <DIR>          structures
09/06/2022  19:50    <DIR>          structures_1654828744004
14/06/2022  19:18    <DIR>          structures_1655441558017
28/06/2022  16:32    <DIR>          templates
17/02/2022  20:42    <DIR>          templates_1645141592659
17/02/2022  20:46    <DIR>          templates_1645141595393
```

cls → Limpia toda la pantalla

Paso 4

Instalar pnpm

Instalación



Es recomendado instalarlo de forma posterior a Node.js según el sistema operativo donde se instale:



<https://pnpm.io/es/installation>

Para instalar **pnpm** debemos primero **abrir símbolo del sistema y ejecutar el comando:**

```
npm -g i pnpm
```

```
C:\Users\maxi_\Aptugo>npm -g i pnpm
```

Apretamos **enter** y **esperamos que se ejecute** la instalación completa.

Paso 5

Instalar Visual Studio Code

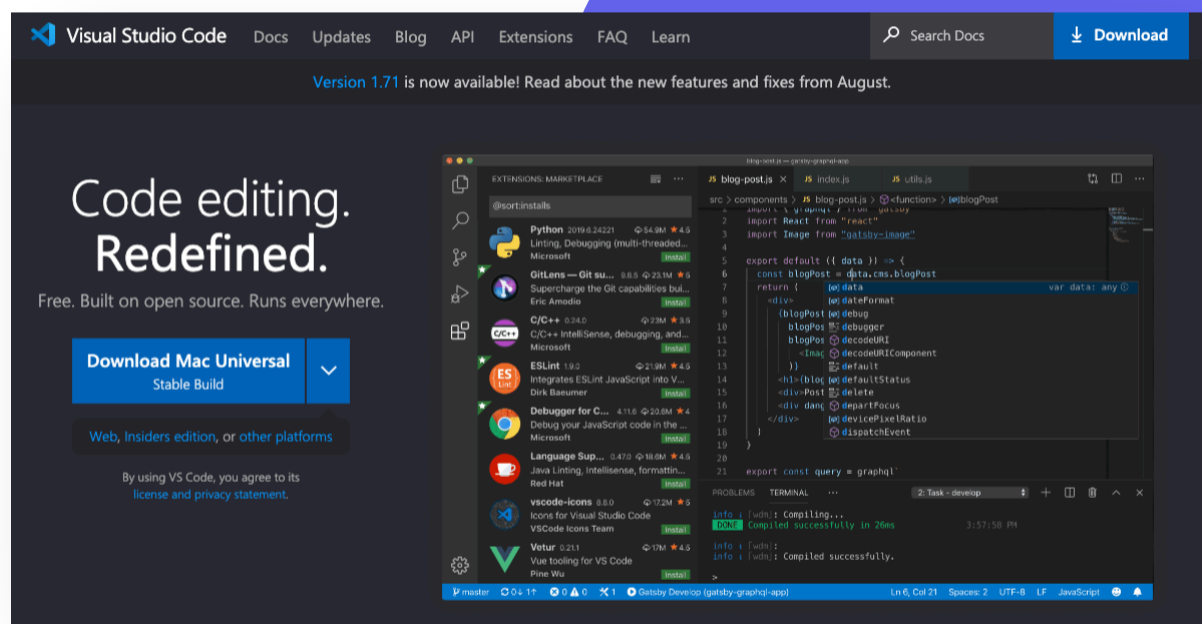
Descarga e instalación

Ingresar en:



<https://code.visualstudio.com/>

Y hacer click en **Download for Windows** (en otros sistemas operativos se verá distinto).



Una vez **descargado** el archivo **seguir los pasos de instalación** descritos en:



<https://code.visualstudio.com/docs>

Paso 6

Instalar Aptugo

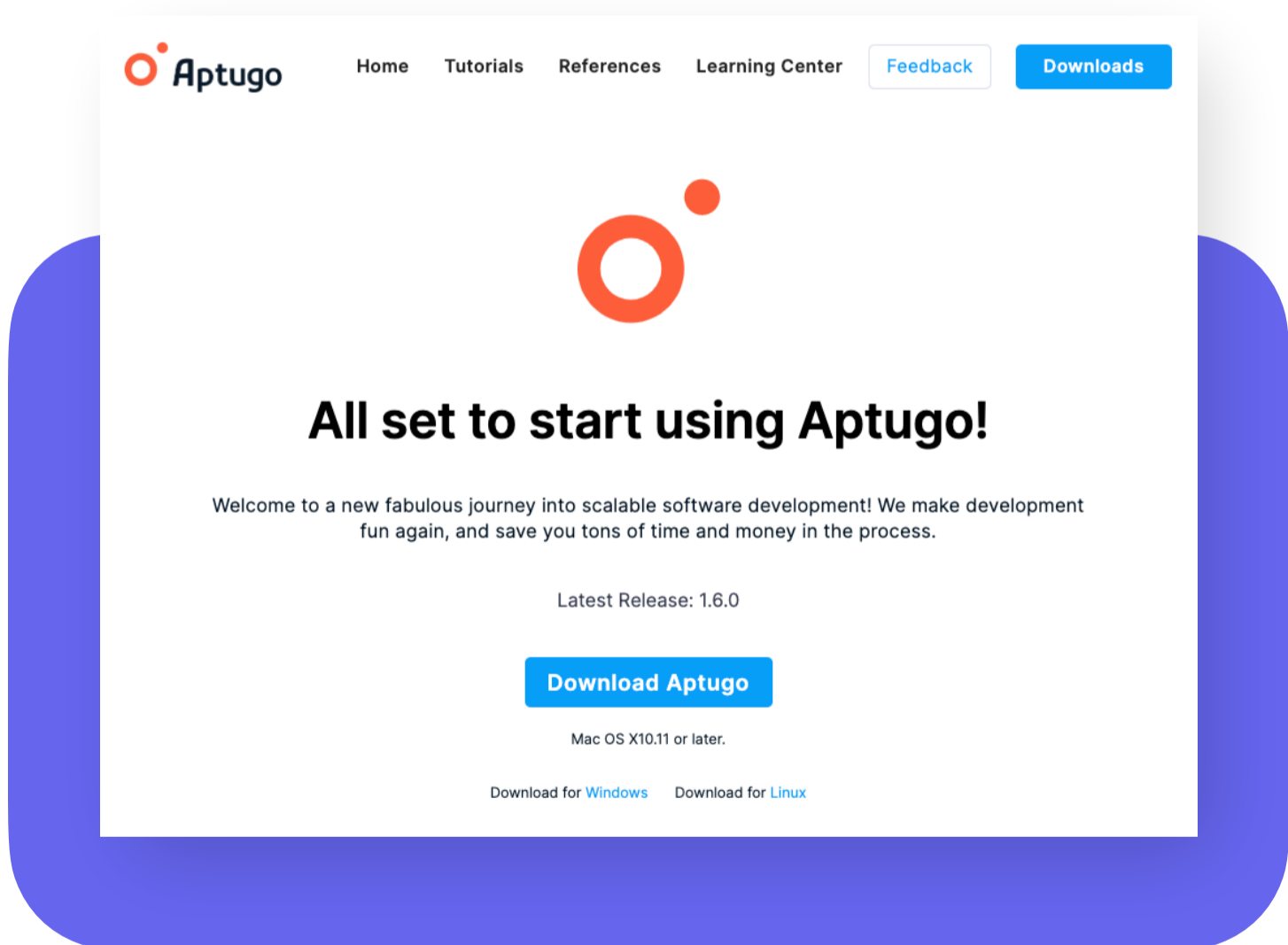
Descarga

La descarga de Aptugo se realiza desde su **sitio oficial** en la sección de **Descargas**:



<https://www.aptugo.com/Downloads>

Una vez descargado simplemente **hacer doble click sobre el instalador** y **esperar** a que **termine la instalación**.

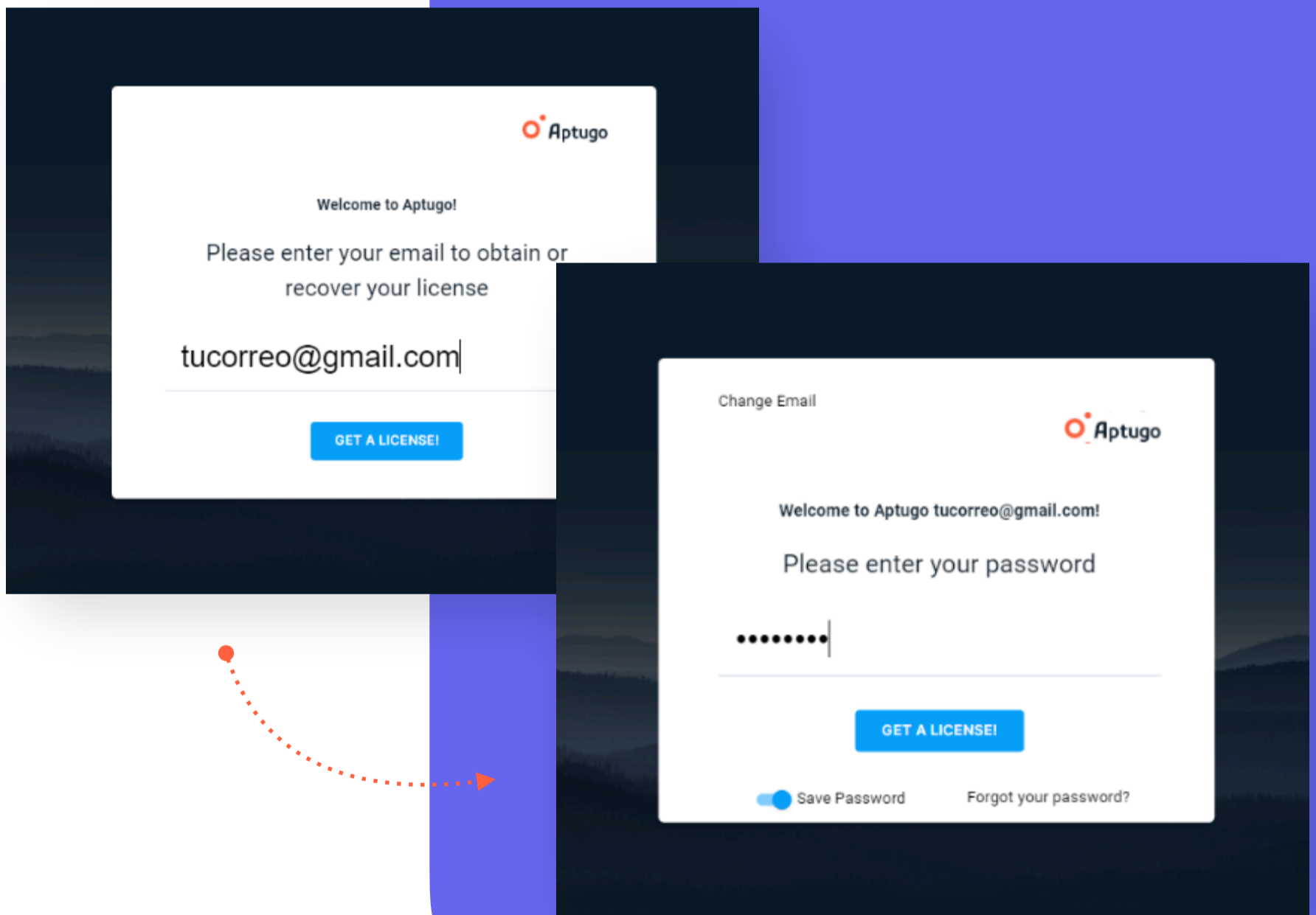


Paso 7

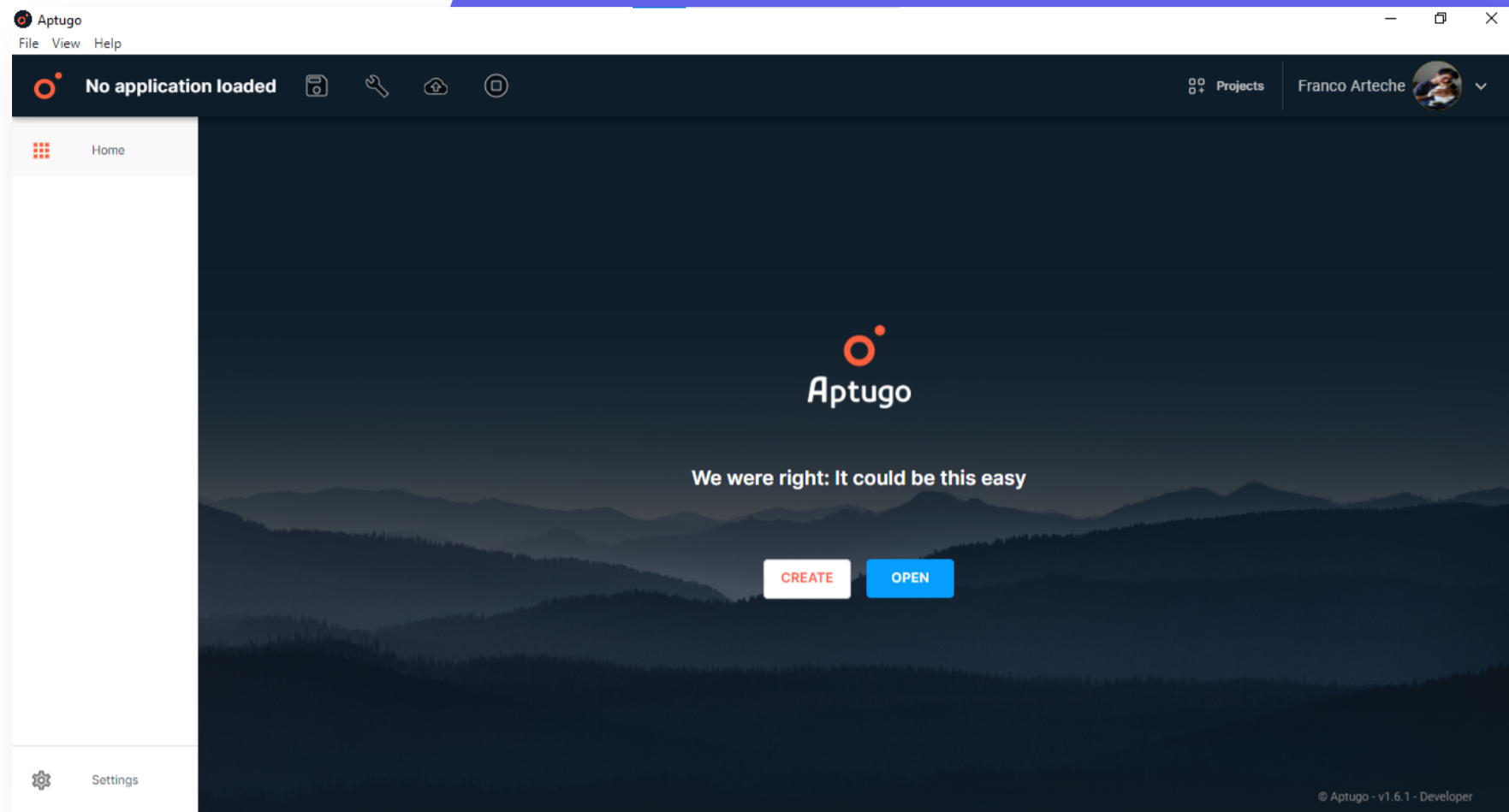
Iniciar Aptugo

Pantalla de Bienvenida

Una vez instalado Aptugo procedemos a **abrirlo por primera vez**. Allí nos pedirá nuestro **correo electrónico y una contraseña para validar nuestra licencia**:



Y listo! Ya tenemos **Aptugo** funcionando.



Paso 8 Crear "Hello World!"

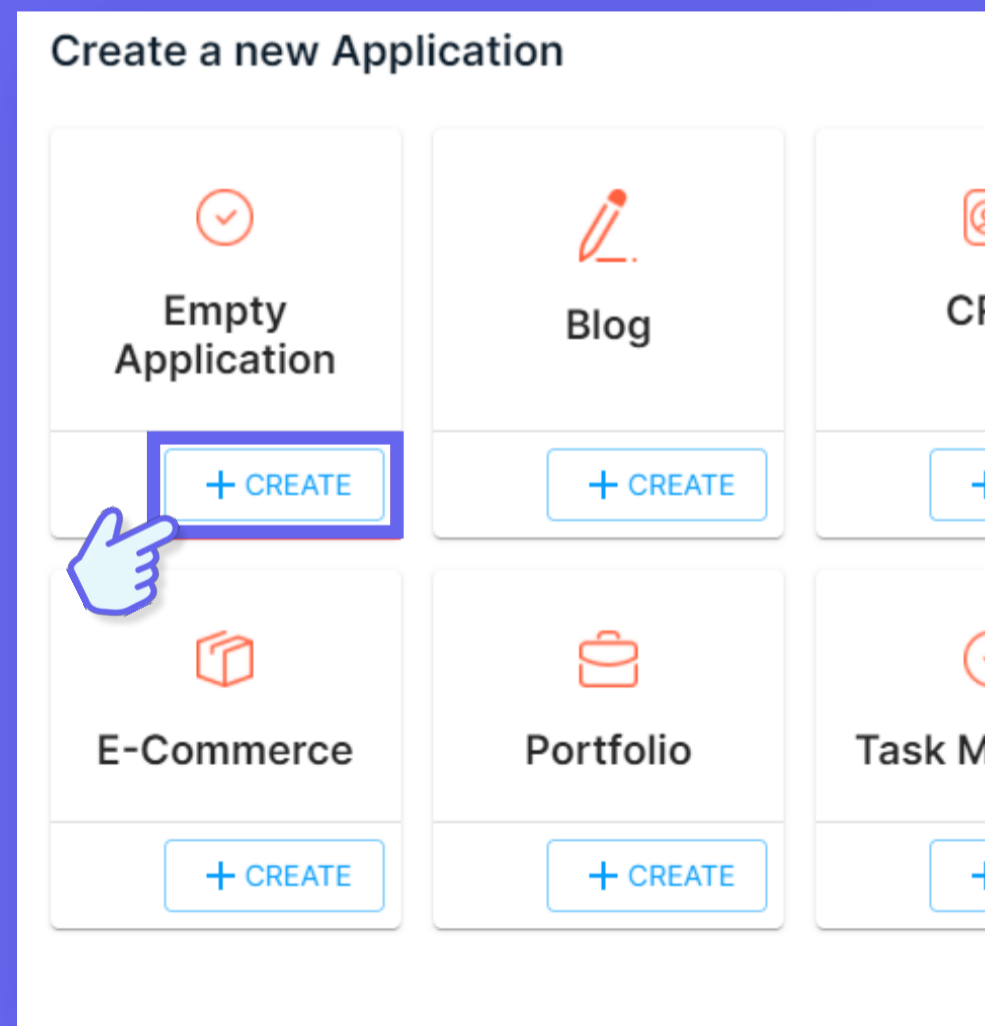
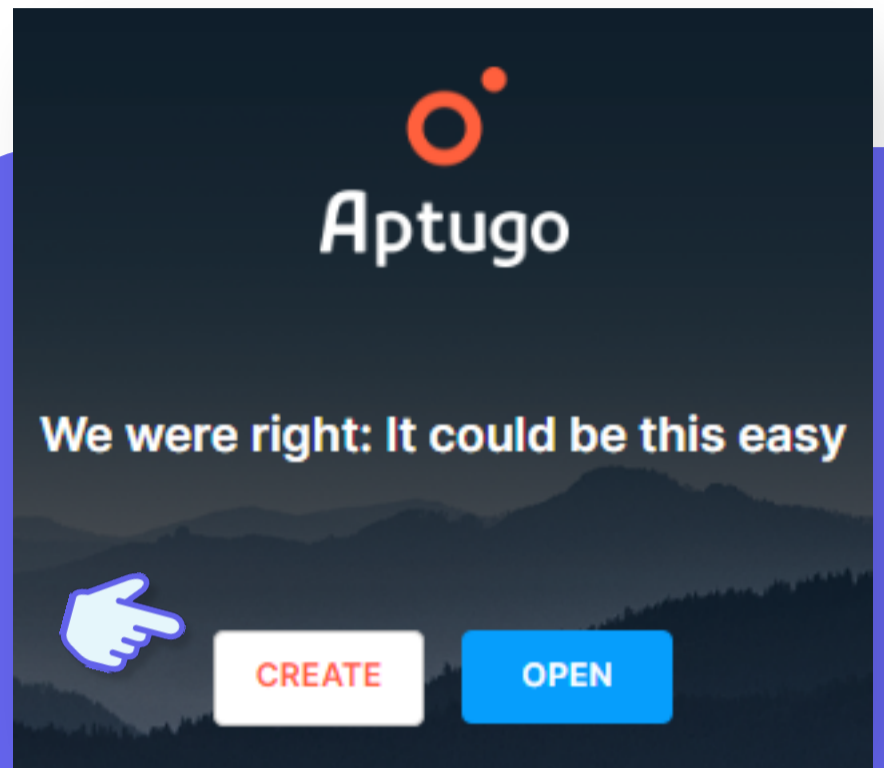
Creación HelloWorld

El término **"Hola Mundo!"** o **"Hello World!"** se refiere al primer programa que se realiza en todo lenguaje de programación. Esta es nuestra oportunidad de combinar y poner en práctica todo lo que instalamos.

Para crear nuestra primera aplicación de "HelloWorld" en Aptugo basta con solo seguir los pasos:

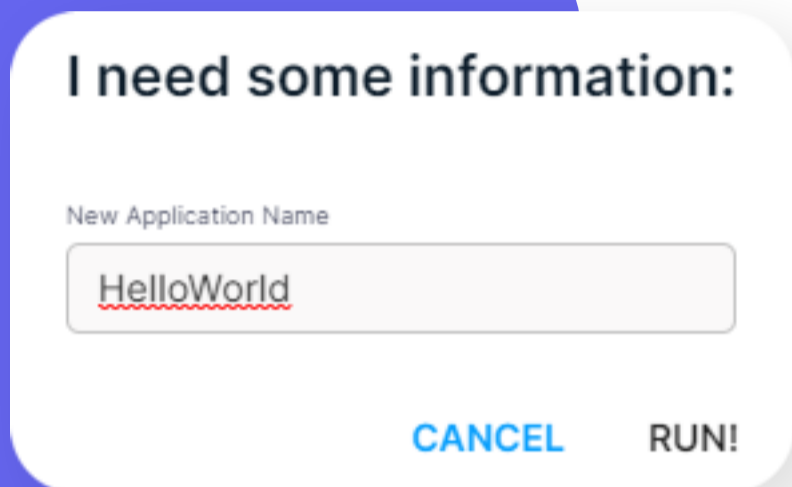
Lo primero que debemos hacer es hacer **click en "Create"**, en la zona central de la pantalla.

Luego hacemos click en **"Empty Application"** (Aplicación vacía).



Paso seguido colocamos el nombre **“HelloWorld” (Hola Mundo)**.

Es importante tener en cuenta algunos detalles, el nombre debe escribirse todo junto, sin espacios, tampoco deben utilizarse caracteres especiales (incluido la letra ñ y los acentos)



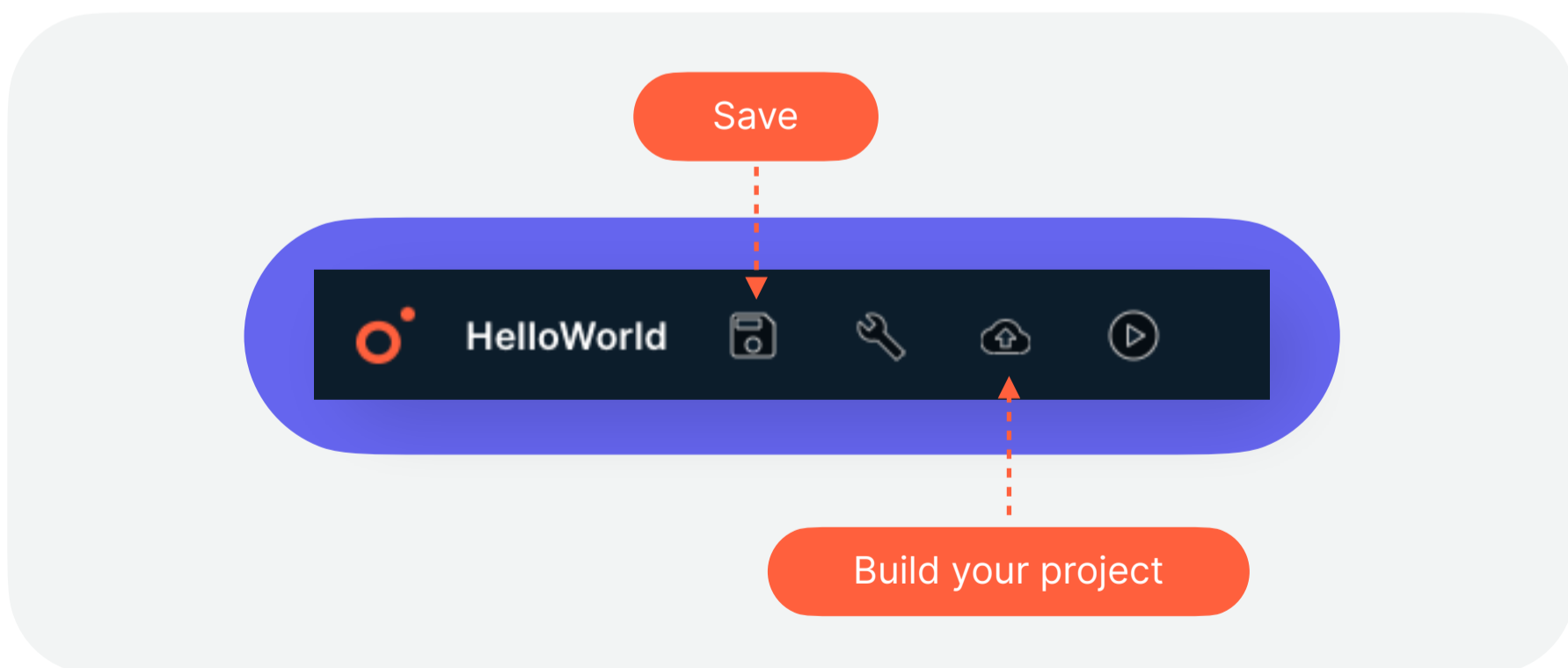
I need some information:

New Application Name

HelloWorld

CANCEL RUN!

¡Ya casi terminamos! Ahora, hacemos click primero en **“Save”** y luego en **“Build your project”** (Guardar y Construir tu proyecto)





Tener en cuenta que la opción **Build Type** debe estar en **Development** y el **Log Level** determina el nivel de detalle que nos devuelve la consola mientras se está creando nuestra App, por lo que si lo ponemos en 10, este será el nivel máximo de detalle, pero **si no tenemos suficiente RAM puede ralentizar drásticamente la PC, cuidado con esto.**

Project Build

Build Type
Development

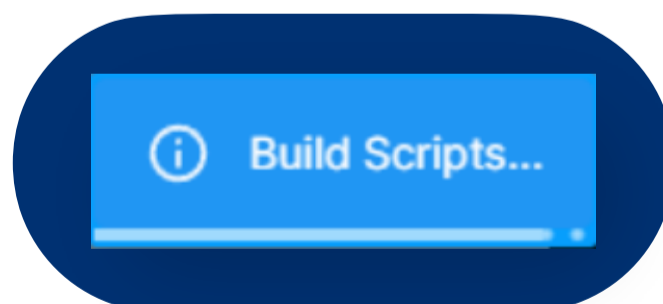
Clean before building

Log Level
10

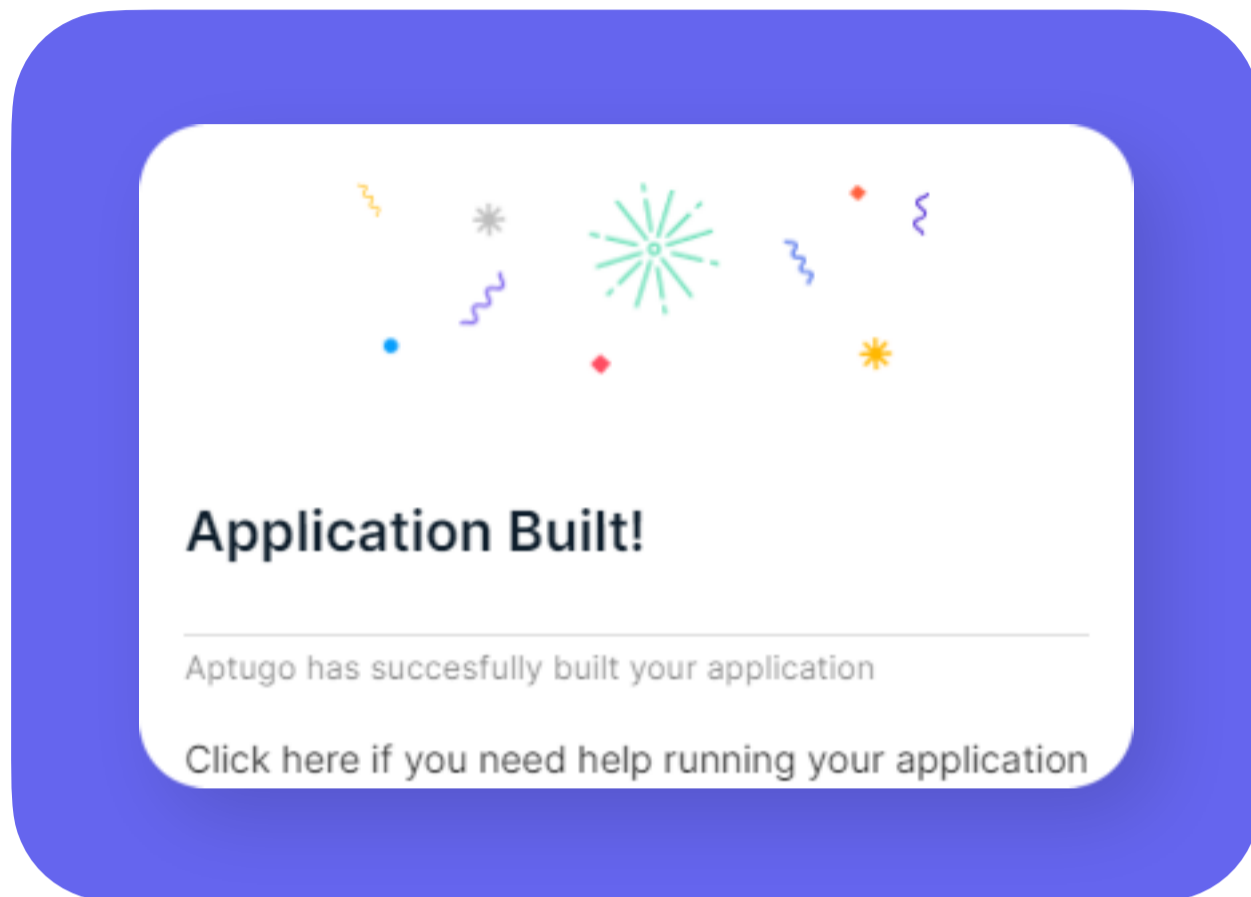
CLOSE BUILD & DEPLOY

Una vez que hacemos click en **BUILD & DEPLOY** Aptugo automáticamente se pone a trabajar por nosotros y **construye todo el código** necesario para que nuestra aplicación funcione correctamente.

En el **lateral inferior derecho veremos una barra que irá cargando progresivamente** hasta finalizar la construcción del proyecto.



La construcción finaliza con un cartel que dice lo siguiente:

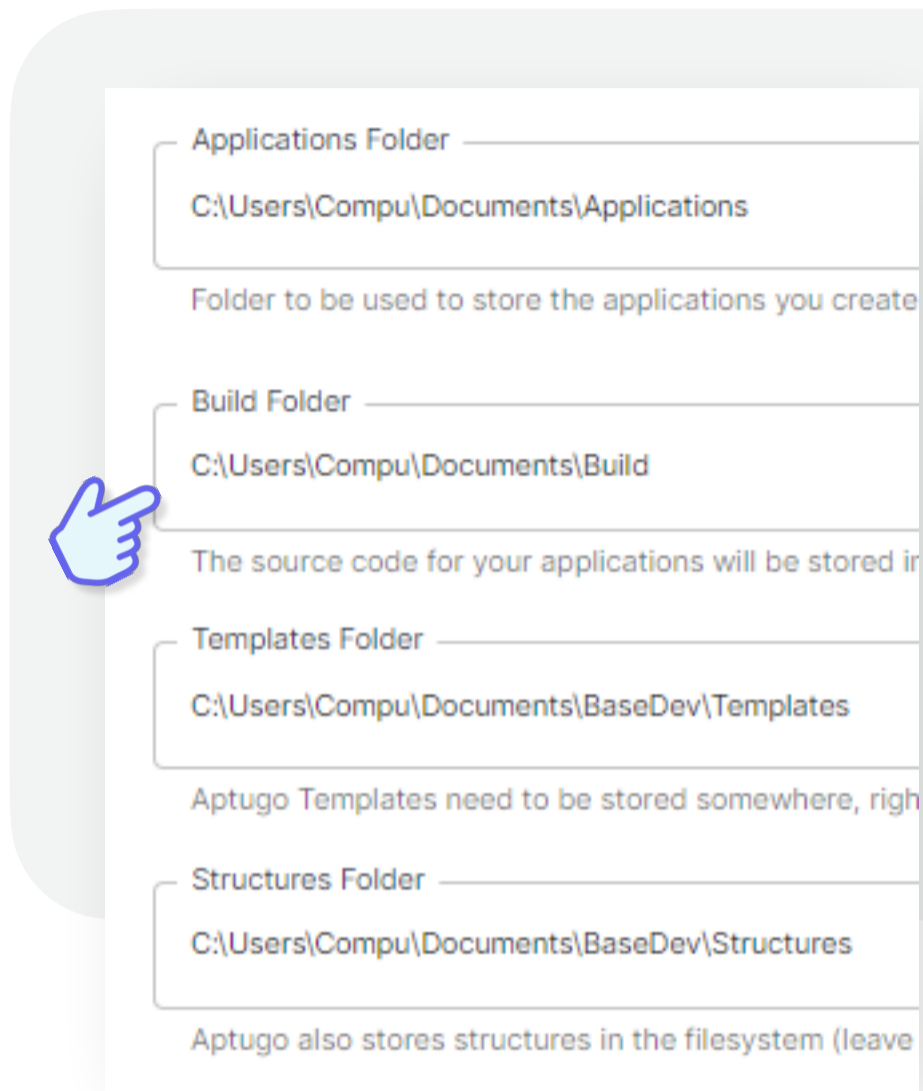


¡Felicitaciones!

**¡Ya lograste crear tu primera aplicación con Aptugo!
Ahora que creamos nuestra aplicación, ¡vamos a ejecutarla!**

Paso 9 Ejecutar "HelloWorld!"

Primero vamos a **acceder a la carpeta** configurada dentro de la ruta **Build Folder**, para ver esta debemos dirigirnos a **settings** (esquina inferior izquierda).



C:\Users\Compu(tu usuario)\Aptugo\builds

...es la ruta por defecto de **Builds**, así que una vez que abrimos el **CMD**, vamos a movernos hasta esa **carpeta con el comando "cd" (cambiar directorio - change directory)**.

```
C:\> Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2006]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\Compu>_
```

```
C:\> Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2006]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\Compu>cd C:\Users\Compu\Documents\Build_
```

Y nos vamos a la carpeta cuyo nombre corresponde a la aplicación construída:

C:\Users\Compu\Documents\Build\HelloWorld

(en mi caso es esta, en cada computadora u ordenador la ruta puede variar o nosotros modificarla a gusto)

```
C:\> Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2006]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Compu>cd C:\Users\Compu\Documents\Build

C:\Users\Compu\Documents\Build>cd HelloWorld
```

Una vez allí **ejecutaremos nuestro servidor local** con el comando **“pnpm start”** de la siguiente manera:

```
C:\> Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2006]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Compu>cd C:\Users\Compu\Documents\Build

C:\Users\Compu\Documents\Build>cd HelloWorld

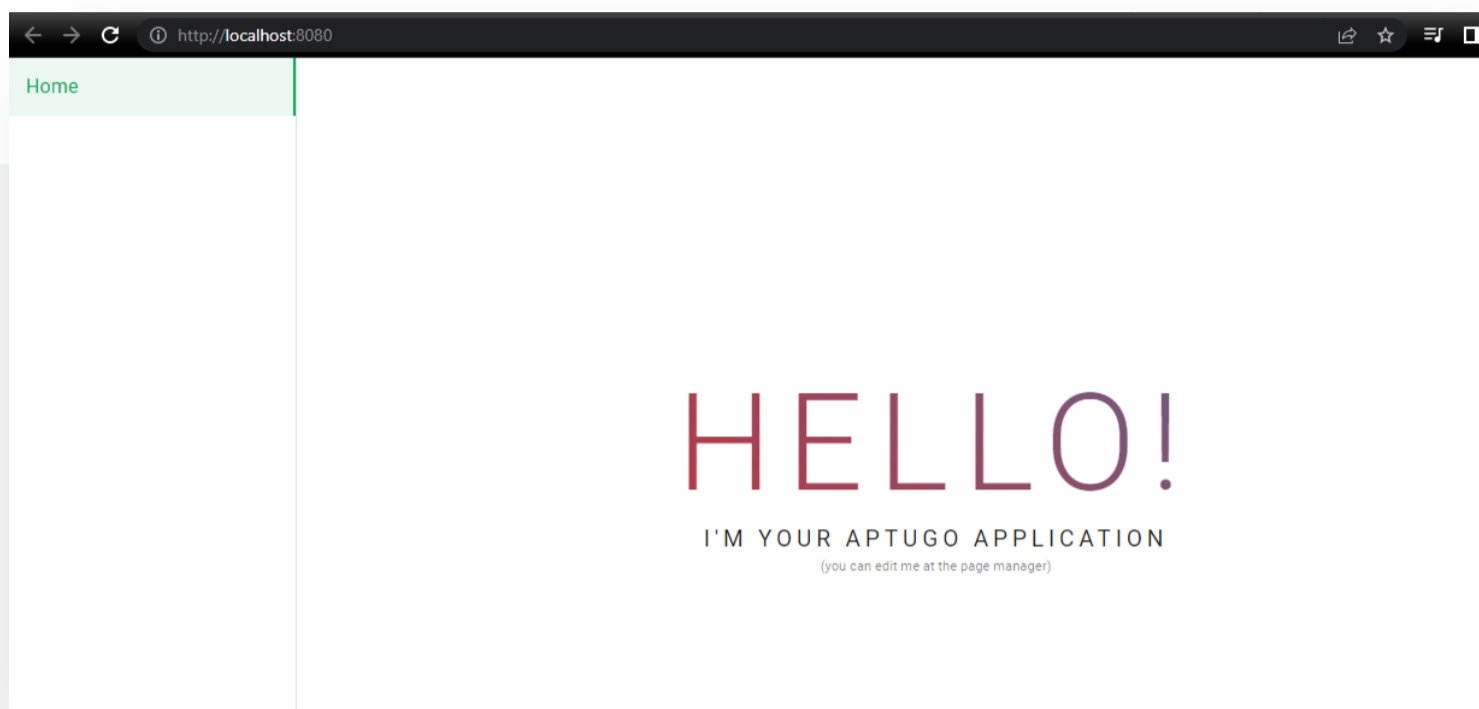
C:\Users\Compu\Documents\Build\HelloWorld>pnpm start_
```

Una vez ingresemos este comando se **empezará a cargar nuestra aplicación**:

```
webpack
[1] ./front-end/index.tsx 1.65 KiB [built] [code generated]
[1] + 2 modules
[1] modules by path ./front-end/Pages/ 24.7 KiB
[1] ./front-end/Pages/dashboard.tsx 2.41 KiB [built] [code generated]
[1] ./front-end/Pages/layout.module.scss 1.82 KiB [built] [code generated]
[1] ./node_modules/.pnpm/css-loader@5.2.7_webpack@5.69.1/node_modules/css-loader/dist/cjs.js??ruleSet[1].rules[2].
use[1]!../node_modules/.pnpm/sass-loader@11.1.1_sass@1.53.0+webpack@5.69.1/node_modules/sass-loader/dist/cjs.js??ruleSet[
1].rules[2].use[2]!../front-end/Pages/layout.module.scss 20.5 KiB [built] [code generated]
[1] external "React" 42 bytes [built] [code generated]
[1] external "ReactDOM" 42 bytes [built] [code generated]
[1]
[1] WARNING in asset size limit: The following asset(s) exceed the recommended size limit (244 KiB).
[1] This can impact web performance.
[1] Assets:
[1] main.js (680 KiB)
[1] vendors-node_modules_pnpm_mui_material_5_4_3_uvlzhg4m2v32aakljcbcppwcu_node_modules_mui_mate-fd592d.js (718 KiB)
[1]
```

Por último **se abrirá el navegador con nuestro proyecto** funcionando en el entorno local:

El proyecto estará disponible en **http://localhost:8080**



¡Listo!

**Ya nos queda Aptugo funcionando perfectamente,
¡felicidades!**